

日本シミュレーション&ゲーミング学会 2010年度秋季全国大会プログラム

2010年11月27日(土) 江戸川大学サテライトセンター

12:30 - 13:30 JASAG 執行部会

13:30 - 14:30 JASAG 理事会

15:00 - 17:00 パネルディスカッション

JASAG 会員必見! パネルディスカッション

『S & G 研究における倫理的課題』(その1)

司会: 土谷 茂久 (千葉工業大学)

話題提供者: 白鳥 令 (国際教養大学)

出口 弘 (東京工業大学)

指定討論者: 大沼 進 (北海道大学)

薩摩 順吉 (青山学院大学)

松田 稔樹 (東京工業大学)

17:30 - 懇親会

2010年11月28日(日) 江戸川大学駒木キャンパス

10:00 - 12:00 一般セッション, 企画セッション

■ 一般セッション1 (B602教室) 10:00 - 12:00

座長: 松田稔樹 (東京工業大学)

網代剛 (産業技術大学院大学) 「経験学習としての問題発見を支援する教材のデザイン」

南学 (三重大学) 「クリティカルシンキングをうながすゲームの開発」

野村泰朗 (埼玉大学) 幸喜郁恵 (三芳町立竹間沢小学校)

「児童生徒が主体的に危険・危機に対する判断ができる力を育成するゲーミング手法を用いた安全教育教材の開発」

平林 翔太・松田 稔樹 (東京工業大学)

『情報的な見方・考え方』と『三種の知識』を統合した情報モラル教育指導法
～ネットオークションを題材としたゲーミング教材の開発～

遠藤信一 (東京工業大学附属科学技術高等学校) 松田 稔樹 (東京工業大学)

『企業内相互作用体験ゲーム』において状況の定量的評価を提示することの教育効果
～技術者モラル教育の視点から～

■ 企画セッション1 (1) (B603教室) 10:00 - 12:00

「排出権取引ゲームの実演」

オーガナイザー: 大沼進 (北海道大学)

長坂邦仁・大沼進 (北海道大学) 「排出権取引ゲームの実演」

■ 企画セッション1 (2) (B604教室) 10:00 - 12:00

「JASAG 研究の将来を考える」

オーガナイザー: 木谷忍 (東北大学)

新井潔 (千葉工業大学) 井門正美 (秋田大学) 加藤文俊 (慶応大学) 鐘ヶ江秀彦 (立命館大学)

12:15 - 13:00 JASAG会員懇談会【B605教室】

13:15 - 15:15 一般セッション, 企画セッション

■ 一般セッション2 (B602教室) 13:15 - 15:15

座長 : 大沼進 (北海道大学)

松田稔樹 (東京工業大学) 玉田和恵 (江戸川大学) 遠藤信一 (東京工業大学附属科学技術高等学校)

田部井航太 (東京工業大学)

「倫理／モラル教育のためのゲーミング教材の設計指針の検討」

李 皓 (京都情報大学院大学) 「企業戦略学習のためのシナリオ型ビジネスゲーム」

本巢芽美 (東京大学) 杉浦淳吉 (愛知教育大学) 荒川忠一 (東京大学)

「説得納得ゲームによる風力発電の科学技術コミュニケーション」

野波寛 (関西学院大学)

「コモンズとしての公共政策の決定にかかわる多様なアクターの正当性：権利の相互承認に関する実証と教育を目的とした“Who & Why Game”の開発」

大沼進 北梶陽子 (北海道大学)

「罰だけでなく報酬も非協力行動を引き起こすとき：産業廃棄物不法投棄ゲームを用いた検討(4)」

■ 企画セッション2 (1) (B603教室) 13:15 - 15:15

「ゲーミング・シミュレーションの教育的実践」

オーガナイザー：宮脇昇 (立命館大学)

「立命館大学大学院における共同ワークショップでの事例：4Rゲーム」

企画：鐘ヶ江秀彦 (立命館大学)

Paola Rizzi (Department of Architecture, Design and Urban Planning,
University of Sassari)

報告：安井裕直・豊田祐輔・Hirunsalee Siyanee (立命館大学)

「ゲーミング・シミュレーションの教育的実践

ーゲーミング・シミュレーションの作成とその評価基準をめぐってー」

近藤敦・宮脇昇・鐘ヶ江秀彦 (立命館大学)

■ 企画セッション2 (2) (B604教室) 13:15 - 15:15

「シミュレーション&ゲーミングの分野におけるソフトコンピューティング技術の活用」

オーガナイザー：馬場則夫 (大阪教育大学)

半田久志 (岡山大学)

「ビデオゲームにおけるNPCの進化的構成の検討」

三上 卓也・竈 彰・根岸 佑奈・鈴木 聡・富田 洋平・満倉 靖恵 (東京農工大学)

七夕 高也 (農業生物資源研究所)・古川 直広 (日立製作所)

「脳波による興味関心度・疲労測定」

馬場則夫・小河慶祐・劉コクタン・武田雅希・小森康弘 (大阪教育大学) 半田久志 (岡山大学)

「ゲーミングの活性化、並びに、知的株式売買意思決定支援システム構築に向けての

ソフトコンピューティング技術の積極的活用」

長嶺精彦・高岡慧・富田洋平・満倉靖恵（東京農工大学）

渡井宏和・田代勝巳・村上和朋（株式会社ブリヂストン）

「脳波による乗り心地解析」

須藤秀紹（室蘭工業大学大学院）谷口忠大（立命館大学）

「書評を通じたメディア・ビオトープの形成」

田島香織・久保田直行（首都大学東京）

「マルチモーダルインタフェースを用いたアルティメットシミュレータ」

小池泰路・仲井裕育・秦 俊輔・吉田真聡・森田裕樹・山田罔裕（東海大学）久保田直行（首都大学東京）

「複数ロボットシミュレーション教材の効果的实施」

15:30 - 17:30 一般セッション, 企画セッション

■ 一般セッション3 (1) (B602教室) 15:30 - 17:10

座長 : 兼田敏之 (名古屋工業大学)

細川 靖・新谷 勇太 (八戸工業高等専門学校) 土井 章男・高田 豊雄・阿部 芳彦 (岩手県立大学)

「北限の海女仮想体験学習システム「海女 via-Rv2」の学習可能化とユーザビリティ向上」

市川学・出口弘 (東京工業大学)

「エージェントと人間が参加するハイブリットビールゲームの構築とその利用」

岡安英俊 (東京工業大学)

「サービス相互作用のエージェントベースシミュレーション手法」

兼田敏之 (名古屋工業大学)

「歩行者エージェントの空間行動モデルの体系化に関する一考察」

■ 一般セッション3 (2) (B603教室) 15:30 - 17:10

座長 : 市川新 (流通経済大学)

渋谷和彦 (筑波大学) 「ユビキタス・ジグソーによるコラボレーション・ゲーミング」

在間敬子 (京都産業大学)

「中小企業の環境経営に対する支援策に関するエージェントベースシミュレーション」

福永 征夫 (アブダクション研究会) 「情報処理のホメオスタシスと知識の循環性」

市川新 (流通経済大学) 「社会システムゲーミングにおけるプレイヤーモデル」

■ 企画セッション3 (B604教室) 15:30 - 17:30

「ビジネスシミュレーション研究会報告ー標準ビジネスゲームの分析と拡張」

オーガナイザー : 白井宏明

白井宏明 (横浜国立大学) 「標準ビジネスゲームの分析と拡張」

佐藤亮 (横浜国立大学) 「ベーカリーゲームのスループット意思決定法」

田名部元成 (横浜国立大学) 「ベーカリーゲームを基盤とした新しいビジネスゲームの開発」