

特定非営利活動法人

日本シミュレーション&ゲーミング学会誌

投稿規定 (2008/12/25 改定版, 2009/06/01 修正)

1. 原稿の種類

特定非営利活動法人 日本シミュレーション&ゲーミング学会 (以下 NPO-JASAG, あるいは本学会) 誌に投稿する原稿は, シミュレーション&ゲーミングに関する学術的な研究論文, 開発および実験報告, 統計的資料, 展望, 解説, あるいは速報性をもった論文, 報告等で原則として未発表のもので, 次のいずれかに該当するものとする.

- 1) シミュレーション&ゲーミングに関するもの
- 2) その他, シミュレーション&ゲーミングとの関係を明示したもの

いずれにも該当しない投稿原稿は受け付けない.

2. 投稿形式

投稿する原稿は次のいずれかに該当しなければならない.

- 1) 論文 (オリジナル研究論文, 印刷仕上り 12 ページ以内を原則とするが, 特に編集委員会が認める場合は, 最大 16 ページまで可)
- 2) 速報 (速報性の高いオリジナル研究論文, 6 ページ以内が原則だが, 特別な事情がある場合は, 最大 8 ページまで可)
- 3) コメント (本学会誌に掲載された論文・速報に対する批判・反論・意見・コメント, 2 ページ以内)
- 4) 書評・紹介 (本学会に関係のある図書・研究施設・人物等, 2 ページ以内)
- 5) 解説 (本学会の分野で重要と認められる分野の解説, 8 ページ以内)
- 6) 文献紹介 (本学会に関係のある論文についての批評・紹介, 2 ページ以内)

3. 著作権

学会誌に掲載された論文の著作権は「特定非営利活動法人 日本シミュレーション&ゲーミング学会」に帰する.

4. 投稿資格

本学会の会員とする. 共著の場合は少なくとも一人は本学会員でなければならない.

5. 投稿原稿の採否

投稿原稿の採否は, 本学会の編集委員会で検討し, 掲載の可否を決定する. ただし, 論文, 速報は, 別に定める査読制度によって掲載の可否を決定する.

6. 投稿方法

投稿票および原稿の提出をもって投稿申込みとする. NPO-JASAG 事務局へ簡易書留で, 以下のものを送付すること.

- 1) レイアウト済みで印刷された原稿 2 式
- 2) 印刷された投稿票 1 枚
- 3) 上述の 1), 2)に関連する電子ファイルとして, (a)完成された形式での論文原稿の Word ファイル, (b)完成された形式での論文原稿の pdf ファイル, (c)投稿票の pdf ファイル, を記録した CD-R 1 枚 (原稿を Word で準備しなかった場合は, (a)の代わりに, 和文及び英文の投稿者氏名と所属, 謝辞を削除した pdf ファイルでもよい)

7. 別刷代金

論文が掲載された場合, 著者は別刷を実費相当額 (印刷費, 送料等を含む) で購入することができる.

現時点での学会事務局の住所等は以下の通りである.

〒169-0075 東京都新宿区高田馬場 4-4-19

(株) 国際文献印刷社内 JASAG 事務局

電話 03-3362-9741 FAX 03-3368-2827

なお, 査読原稿に関する問合せは, 論文審査委員会委員長宛とする. 現在の問い合わせ先は下記の通りである. 最新の情報は学会ホームページで確認のこと.

NPO-JASAG 第2期 論文審査委員長

平成 21 (2009) 年 6 月 1 日 ~ 平成 22 (2011) 年 5 月 31 日

杉浦淳吉 journal.jasag.npo@gmail.com